

日興資產管理電子遊戲主動型ETF（“子基金”）是以單位信託的形式組成的基金，是日興資產管理香港交易所買賣基金系列的子基金。子基金的單位（「單位」）在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）上市。該等單位如同上市股票可在聯交所買賣。

- 投資涉及風險。過往表現、任何預估、預計或預測並非未來表現的指標。單位價值和收入可能會下降或上升。子基金的投資存在投資風險，包括投資本金的可能損失。閣下應該閱讀基金說明書和產品資料概要，以了解包括風險因素和子基金被除牌時之安排等詳細信息。投資者還應注意，子基金不同於典型的單位信託，單位只能由參與證券商直接以大量增設或贖回基金單位。本手冊由日興資產管理香港有限公司發行，未經證券及期貨事務監察委員會審查。
- 子基金之投資組合價值可能因以下任何主要風險因素而下降，因此閣下於子基金的投資可能蒙受損失。概不保證能償還本金。
- 子基金採用主動式管理的投資策略。子基金不尋求追蹤任何指數或基準，且管理人或副管理人沒有進行任何複製或代表性抽樣。管理人或副管理人之投資選擇及/或其執行流程可能導致子基金比起與其投資目標相似的其他指數追蹤基金表現不佳，可能無法實現其投資目標。
- 子基金可能投資中小市值公司。一般而言，這類公司股票流動性可能較低，不利的經濟發展因素對其價格造成的波動通常比大市值公司要大。
- 子基金投資於新興市場，其中可能涉及較投資於發達市場更高的風險及一些特殊考慮因素，例如較高的流動性風險、貨幣風險 / 管制、政治及經濟不確定因素、法律及稅務風險、結算風險、託管風險，以及大幅波動的可能性。
- 子基金的投資主要集中於電子遊戲、手機遊戲及電子體育領域，相較其他經濟行業，該行業的特點是價格表現波動較大。子基金的價格波動可能比起投資組合範圍更廣泛的基金之價格波動更大，且可能更容易受到對有關行業構成不利影響的經濟、政治、政策、外匯、流動性、稅務、法律或監管事件所影響。
- 子基金可能不時使用金融衍生工具作對沖用途。使用金融衍生工具可能導致子基金須承受錄得重大損失的高風險。
- 單位在香港聯交所的成交價受到市場因素（例如單位的供求）驅動。因此，單位或會按較資產淨值出現大幅溢價或折讓的價格買賣。
- 視乎管理人酌情決定，管理人可向單位持有人撥付分派。概不保證可撥付分派或撥付分派的頻率。單位持有人將僅以基礎貨幣（美元）收取分派。倘單位持有人沒有美元賬戶，則單位持有人可能須承擔兌換有關分派之相關費用及開支，並承擔與處理撥付分派相關的銀行或金融機構之費用及開支。建議單位持有人向其經紀查詢有關分派的安排。
- 管理人可酌情從資本中支付股息。從資本中支付股息或實際上從資本中撥付分派，意即退還或提取投資者原先投資或當中應佔任何資本收益的部分款項。任何此類分配均可能導致子基金每單位資產淨值即時減少。

nikko am
Nikko Asset Management



日興資產管理 電子遊戲主動型ETF

9091/3091 HK

全球電子遊戲市場爆發增長

科技發展，智能手機和互聯網的普及帶動電子遊戲產業高速增長，增長勢頭未來仍會繼續。

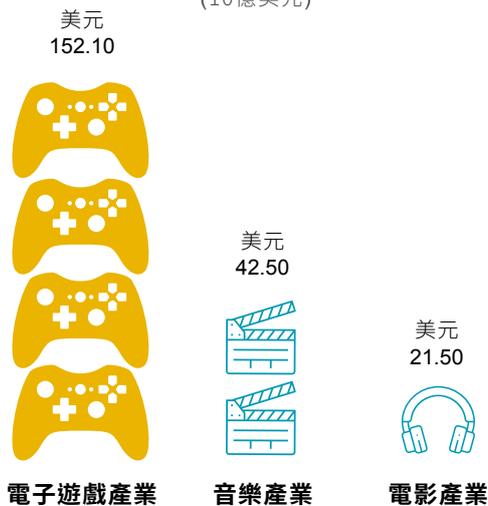
01

超越電影和音樂產業收入總和

電子遊戲行業總收入於2019年錄得1521億美元新高，超過電影和音樂行業收入的總和。電子遊戲產業目前的年度增長約為10%，估計2022年會達到2000億美元。

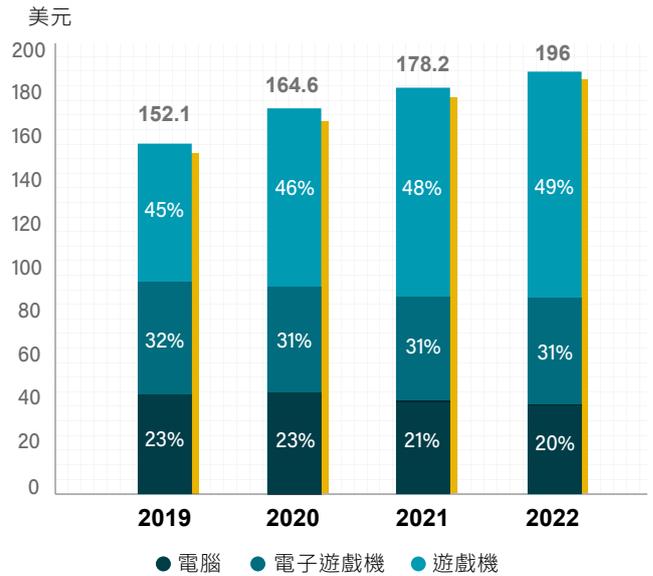
2019年盈利

(10億美元)



資料來源: Newzoo, Billboard, Midia Research
截止2020年5月

全球電子遊戲市場預測



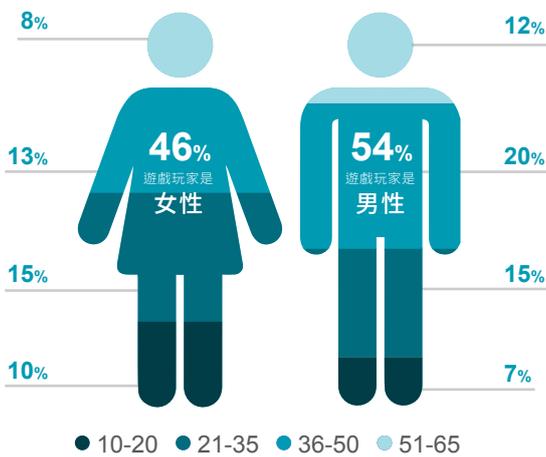
資料來源: Newzoo 截止2019年12月

02

人人都可參與!!

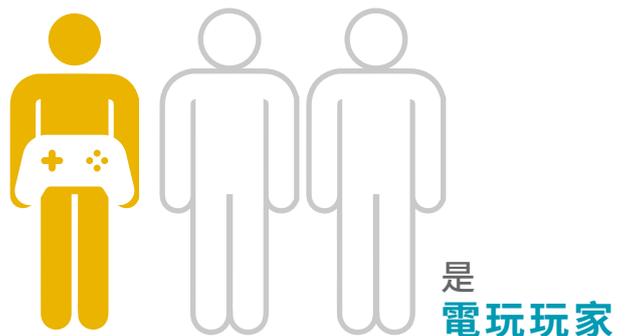
全球約有25億遊戲玩家，而玩家於不同年齡層及性別都不斷增長。遊戲玩家數目於2021年將超過27億，超過全球人口三份一。

遊戲玩家性別分布



資料來源: Newzoo 截止2019年5月

每三個人就有一個



資料來源: Statista 截止2019年8月

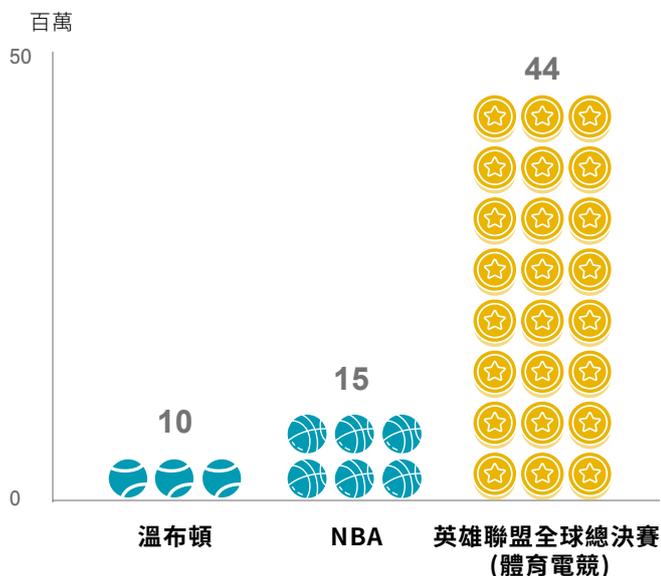
03

體育電競 – 新興的精彩體育項目

體育電競將成為主流娛樂，現場直播，職業選手和觀眾的數目亦會不斷增加，體育電競總收入由2014年的1.94億美元增長五倍至2019年的9.5億美元。(資料來源: Newzoo, 2020 1月14日)

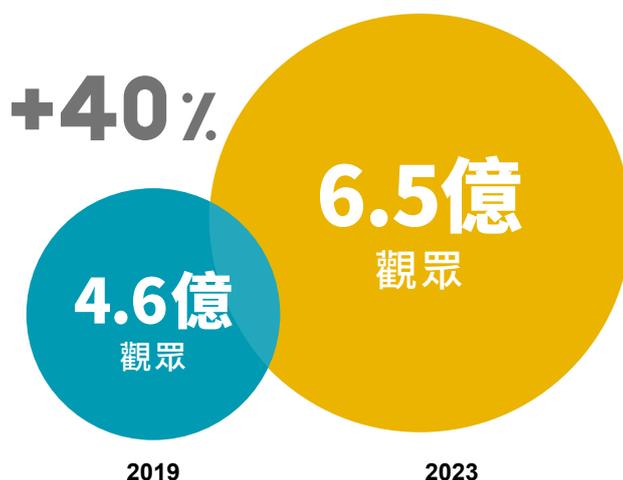
體育電玩觀眾超越傳統體育

2019年體育決賽觀看數字



資料來源: 不同渠道 截止2020年5月

觀眾數字增長



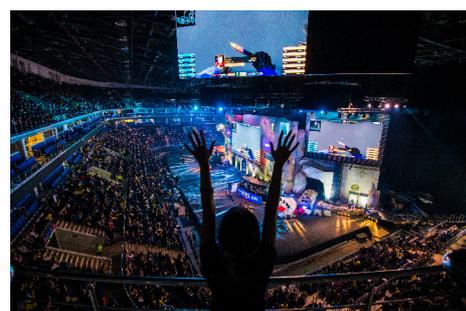
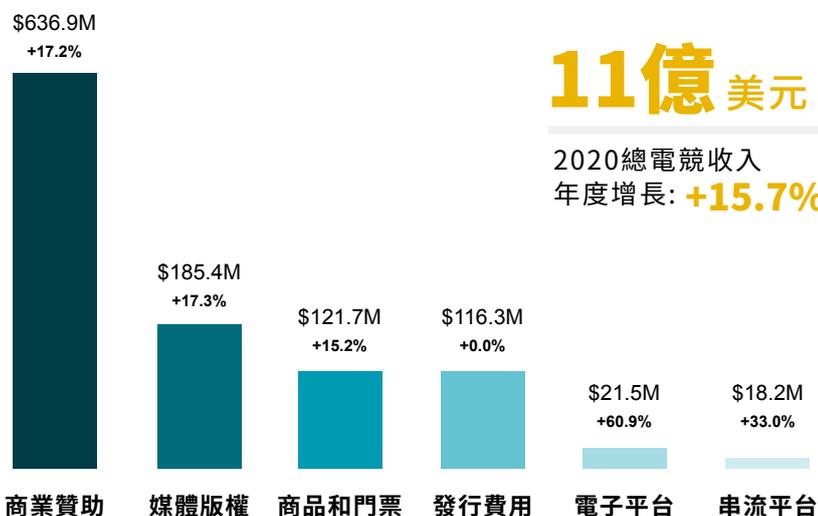
資料來源: Newzoo 截止2019年6月

龐大的市場潛力

目前每電競觀眾的平均收益少於3美元，所以該市場收入有很大的增長空間。電競市場的日漸普及會帶來不同收入來源，估計總收入於2020年可達11億美元。

2020全球電競體育收入

包括年度增長



資料來源: Newzoo 截止2019年6月

04

日興資產管理電子遊戲主動型ETF - 電子遊戲市場的顛覆者

隨著擴增實境、人工智能、雲端科技、4G/5G 智能手機和新電子貨幣的發展，電子遊戲行業將會有更大的增長機會。日興資產管理在香港推出的電子遊戲主動型ETF為香港首隻主動型股票ETF。此基金投資組合覆蓋電子遊戲產業不同類型公司，令投資者成為這個行業的一部份。

日興資產管理 電子遊戲主動型ETF



基金詳情

上市日期	2020年6月16日
每手交易數量	10個單位
基礎貨幣	美元
交易貨幣	美元 港元
派息政策*	該基金目前無意派息。
估值頻率	每日
上市地點	香港交易所 — 主板
管理人	日興資產管理香港有限公司
副管理人	日興資產管理亞洲有限公司
受託人	BNP Paribas Trust Services (Hong Kong) Limited
核數師	羅兵咸永道會計師事務所
本基金財政年度終結日	6月30日
證券莊家/特許證券商帳戶	Flow Traders Hong Kong Limited, Phillip Securities Pte Ltd.
管理費	現時為每年單位資產淨值的0.50% (自推出起直至2021年4月30日) 預設收費率為每年單位資產淨值的0.95%，惟可享有任何適用折扣(如有)。 管理費可介乎每年單位資產淨值的0.50%至0.95%。 就單位採納「浮動年度管理費」。 有關詳情，請參閱基金說明書和產品資料概要。
一年內經常性開支#	估計為0.70%
股票代碼	9091 — 美元櫃台 3091 — 港元櫃台
國際證券識別碼	HK0000601028 — 美元櫃台 HKD: HK0000601036 — 港元櫃台

* 視乎管理人酌情決定，管理人可向單位持有人撥付分派。概不保證可撥付分派或撥付分派的頻率。分派將只會以基礎貨幣（美元）撥付。管理人可酌情決定從資本中或實際上從資本中或從收入中撥付分派。

由於子基金新成立，此僅為指示性數據，而每年均會有所不同。估計經常性開支數據為於12個月期間內應向單位收取的估計經常性開支，以估單位於同期間的估計平均資產淨值的百分比表示。自推出子基金起計12個月期間，經常性開支（不包括單位的管理費）以單位平均資產淨值的0.20%為上限。超出單位平均資產淨值的0.20%的任何該等經常性開支（不包括單位的管理費）將由管理人承擔，而不會向單位收取。



了解更多

www.nikkoam.com.hk/etf/e-games-active-etf

聯絡我們

NIKKO ASSET MANAGEMENT HONG KONG LIMITED

24/F Man Yee Building, 60-68 Des Voeux Road Central, Hong Kong

Tel: +852-3940-3900

Email: AsiaETF@nikkoam.com